

BASES DEL TORNEO

- 1) Abierto a todos los alumnos y alumnas del instituto.
- 2) Las partidas se jugarán en los recreos a partir del lunes 26 de enero en el pasillo de las aulas de música.
- 3) El plazo de inscripción termina el viernes 23 de enero a las 23:59.
- 4) Por necesidades organizativas, se limita a 100 el número de participantes en el torneo. Si el número de inscritos fuera mayor, la asignación de plazas se realizaría según el orden de inscripción.
- 5) La inscripción se hará desde el aula virtual Torneo de Ajedrez 2026, en la que todos los alumnos de diurno habrán sido incluidos previamente. Si no apareciera matriculado en dicha aula virtual, puedes escribir un email a la dirección adomingueza@educa.jcyl.es comunicando esta circunstancia y tu deseo de realizar la inscripción.
- 6) Finalizado el plazo de inscripción, únicamente se mantendrán en el aula los alumnos que hayan formalizado la inscripción. Desde ahí será posible consultar resultados y emparejamientos, y se podrá solicitar no jugar un determinado día.
- 7) Todas las partidas se jugarán con reloj, para lo cual al menos uno de los dos jugadores deberá tener teléfono móvil con la aplicación ChessClock instalada. Si ninguno de los dos tuviera móvil, será su responsabilidad buscar un compañero que sí lo tenga y se lo pueda prestar durante la partida.
- 8) El ritmo de juego será de 12 minutos por jugador, sin tiempo añadido. Si un jugador se queda sin tiempo se le dará por perdida la partida.
- 9) El torneo consta de dos fases.
- 10) En la 1ª fase el sistema de competición será tipo suizo (liguilla en la que se enfrentarán entre sí jugadores con un número similar de puntos) y todos los participantes jugarán 5 rondas. Cada ronda se jugará durante dos recreos para que se puedan disputar todas las partidas con los tableros que el Centro tiene disponibles.
- 11) La organización del torneo enviará por email a los participantes los emparejamientos, día y número de mesa de juego el día anterior al inicio de cada ronda.
- 12) Si un participante sabe que no va a poder jugar un determinado día por causas justificadas (examen durante el recreo, actividad fuera del Centro...), deberá comunicarlo desde el enlace "Solicitud para no jugar en días concretos" del Aula Virtual antes de que se realicen los emparejamientos de esa ronda. La organización procurará, en la medida de lo posible, no fijar una partida a ese participante en el día que no puede.
- 13) Si un participante no se presenta a una partida (lo que es una falta de consideración a su rival) se le dará por perdida. Si esto ocurriera una segunda vez, se le descalificaría automáticamente de la competición.
- 14) En cada partida de la primera fase la victoria (o la no presentación del rival) supondrá 1 punto, el empate 0,5 puntos y la derrota o no presentación 0 puntos.
- 15) Tras las cinco rondas de la primera fase, los primeros clasificados (entre 16 y 32) pasarán a la segunda fase. En ella habrá rondas eliminatorias hasta que sólo queden dos jugadores que jugarán la final. En caso de empate en una partida, se repetirá hasta que haya un ganador. Los perdedores en las semifinales se enfrentarán en una partida para determinar el tercer y el cuarto puesto. Los restantes puestos se determinarán según la ronda en la que cayeron eliminados, tomando como criterio de desempate el puesto obtenido en la primera fase.
- 16) Los tres primeros clasificados del torneo recibirán un trofeo.
- 17) Si, como ha ocurrido en cursos anteriores, el Centro participa en el Torneo Intercentros a final de curso, los primeros clasificados en el torneo (en número aún por determinar, pero seguramente entre 10 y 15) serán los elegidos para representar a nuestro Instituto.
- 18) La inscripción en este torneo supone la plena aceptación de las presentes bases.